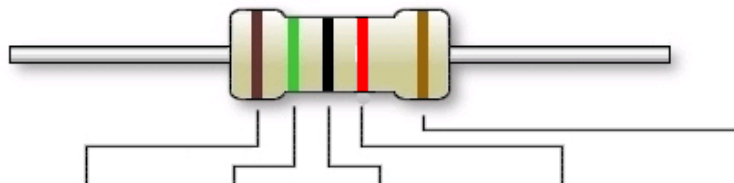
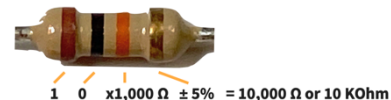
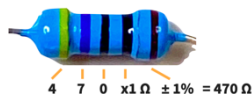


# FARGEKODER OG AVLESNING



	1. ring	2. ring	3. ring	Multiplikator	Toleranse
Svart	0	0	0	x 1 Ω	
Brun	1	1	1	x 10 Ω	1 %
Rød	2	2	2	x 100 Ω	2 %
Oransje	3	3	3	x 1.000 Ω	
Gul	4	4	4	x 10.000 Ω	
Grønn	5	5	5	x 100.000 Ω	0,5 %
Blå	6	6	6	x 1.000.000 Ω	0,25 %
Fiolett	7	7	7	x 10.000.000 Ω	0,1 %
Grå	8	8	8		
Hvit	9	9	9		
Sølv				x 0,01 Ω	10 %
Gull				x 0,1 Ω	5 %

## Eksemplet:

Les av tre ringer/sifre: brun = 1, grønn = 5, svart = 0

Fjerde ring, rød = 2:  $10^2 = 100$

Femte ring: brun = 1 %

Svar:  $150 \times 100 \text{ ohm} \pm 1 \% = 15.000 \text{ ohm} \pm 1 \%$

# Programmering

