

MATTE

1.

```
Int x = 10;
Int y = 3;
void setup() {
  Serial.begin(9600);
}
void loop() {
  int i = x+y ;
  serialPrintln(i);
  delay(1000);
}
```

2.

```
Int x = 10;
float y = 3; // endre også denne til float
void setup() {
  Serial.begin(9600);
}
void loop() {
  float i = x/y ;
  serialPrintln(i);
  delay(1000);
}
```

Programmering

3.

```
int x = 10;
```

```
float y = 3; // endre også denne til float
```

```
void setup() {  
  Serial.begin(9600);  
}
```

```
void loop() {  
  float y = x/y ; // gjør i om til y  
  serialPrintln(y); // husk også denne må da hete y og ikke i  
  delay(1000);  
}
```